**Xây dựng hệ thống chat thời gian thực**

1. Cách thức hoạt động của hệ thống

* Client login tài khoản, c.trình gửi thông tin đăng nhập lên server. Server query trong db, nếu trả về null = login false.
* Ngược lại, trả về object chứa thông tin tài khoản = login thành công. Đồng thời lưu thông tin các người dùng đang online vào 1 list, và tạo 1 thread mới làm việc với client đó
* Client sau khi nhận được object trả về từ server = login thành công. Thực hiện tạo 2 thread gửi và nhận thông điệp từ server
  + Luồng nhận: luôn mở để nhận tin nhắn mới
  + Luồng gửi trong trạng thái ngưng, chỉ khi client có yêu cầu mới cho luồng này hoạt động sau đó lập tức đóng lại

1. Mô hình xử lí list friend (file đính kèm)
2. Mô hình xử lí group chat (file đính kèm)
3. Khó khăn
   1. Client liên tục gửi requet để nhận tin nhắn

Biện pháp: khi server nhận được thông điệp gửi tin từ clientA -> clientB

* + 1. Server lưu vào db
  + 2. Đồng thời nếu clientB có trong list online thì gửi tin nhắn đó cho clientB do luồng nhận luôn được mở

1. Việt làm cái phần cơ sở lý thuyết như trong file ông up lên nhóm lần trước nhé
2. Quyết làm phần thiết kế xây dựng hệ thống theo mẫu trong file Việt up lên nhưng nội dung là phần t vừa viết bên trên + 1 file t sẽ gửi lên(có sẵn thiết kế db + g.diện: thay = nội dung bài của mình là đc), có gì không hiểu thì inbox t
3. Tuân làm phần k.luận + hướng phát triển nhé
4. Mạnh hoàn thiện code vào t4 tuần sau(code hiện tại chạy b.thường, chỉ thiếu phần chat nhóm)
5. M.người nộp cho Việt tối t3 để sáng đi In luôn nhé!

Phần nào copy được ae cứ copy, chỉ có p2 của Quyết thì phải sửa theo nội dung t viết ở trên thôi.